



Voici la pièce où vous êtes enfermé.
Plusieurs éléments sont visibles.

Cherchez et révélez les cartes dont vous voyez le numéro



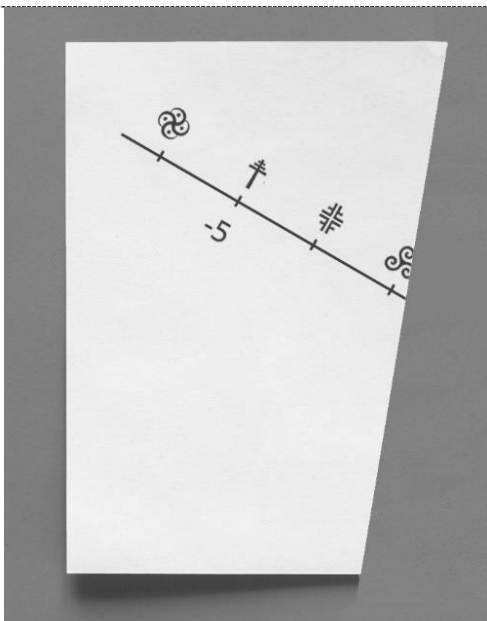
Bienvenue chez ESCAPE MATHS.

Bravo, vous avez trouvé un stage dans cette fameuse entreprise. Hélas, dès votre premier jour, vous vous perdez dans les couloirs de ce grand immeuble. Vous entrez dans une pièce au hasard mais la porte se referme soudain derrière vous.

Vous avez 50 minutes pour sortir de cette pièce !

Retournez cette carte.

33



Sur le bureau, vous trouvez un morceau de feuille de papier.

33

65

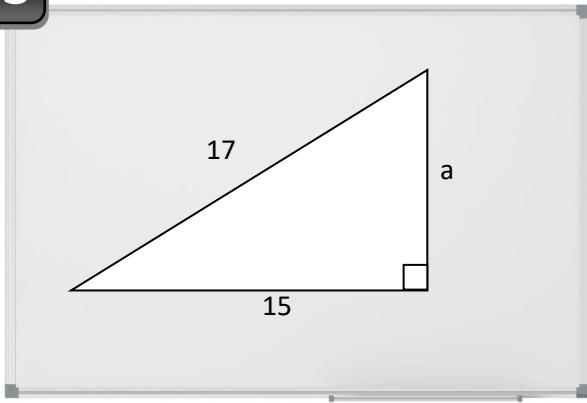


Le tiroir du bureau est fermé à clé.

Pour ouvrir le tiroir, il faut trouver un nombre. Si ce nombre correspond à une carte du paquet, vous pouvez la révéler.

65

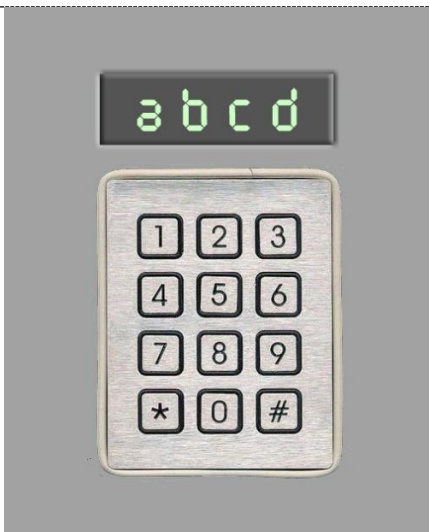
13



Un joli tableau est accroché au mur...

13

19



La porte est commandée par un digicode.

*Pour sortir de la salle, vous devez entrer un code à 4 chiffres.
Allez à la machine avec cette carte quand vous l'aurez trouvé.*

19

58



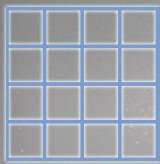
L'armoire est fermée par un cadenas à 3 chiffres.
Quand vous aurez trouvé le code, allez à la machine avec cette carte.

58

54

Écran verrouillé

Combien y a-t-il de carrés
dans cette figure ?



*Pour déverrouiller l'écran, il faut trouver un nombre.
Si ce nombre correspond à une carte du paquet, vous pouvez la révéler.*

54

16

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

16

26



Vous trouvez un coffre-fort.

26

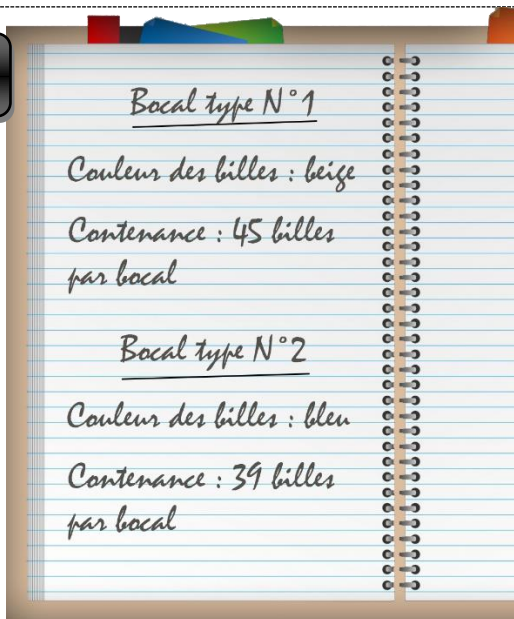
49



L'armoire est fermée par un cadenas.

49

61



Vous trouvez un cahier dans l'armoire.

61

17

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

17

41

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

41

21

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

21

5

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

5

9

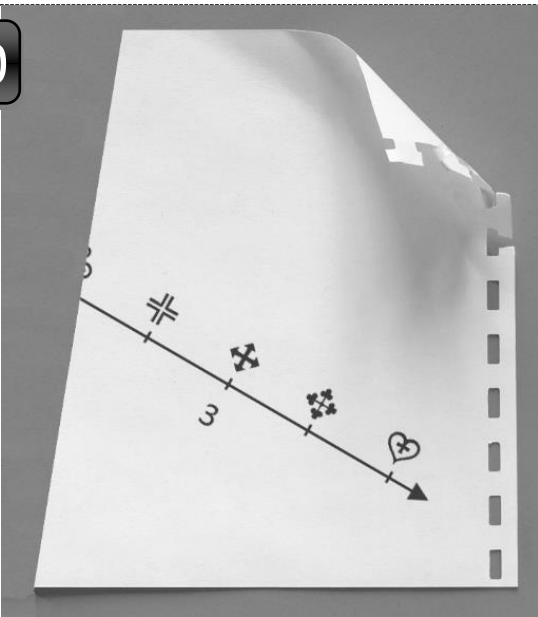
ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

9

80



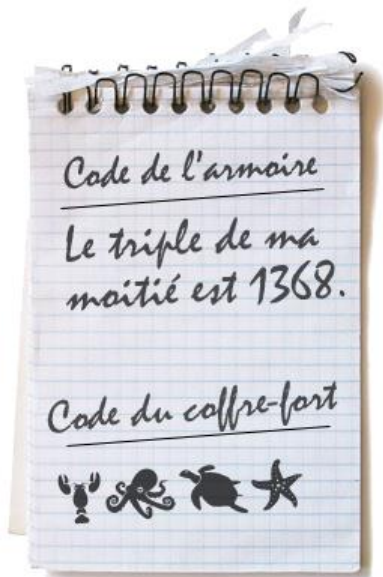
Vous trouvez un morceau de papier dans le coffre-fort.

80

6

~~65~~

~~10~~

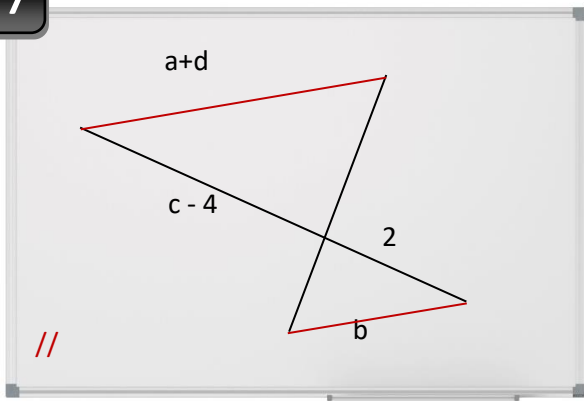


Vous trouvez un calepin dans le tiroir du bureau.

Défaussez les cartes 65 et 10.

6

47



Un joli tableau est accroché au mur...

47

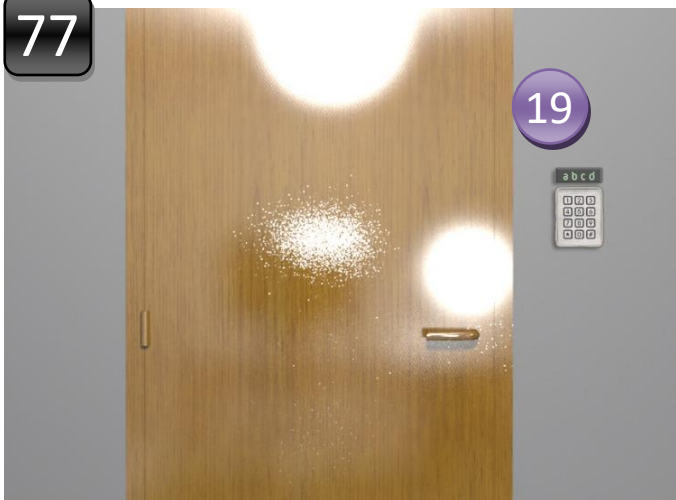
10



Vous trouvez une clé accrochée au mur.

10

77



La porte de sortie est verrouillée.

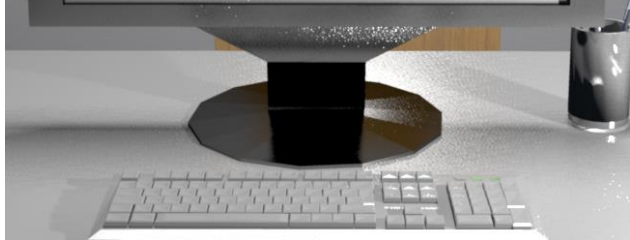
77

30

Appliquez ce programme à \neq
pour obtenir d

~~54~~

- Choisir un nombre
- Soustraire !
- Mettre au carré
- Soustraire le carré
du nombre de départ.



Vous avez déverrouillé l'écran !
Défaussez la carte 54.

30

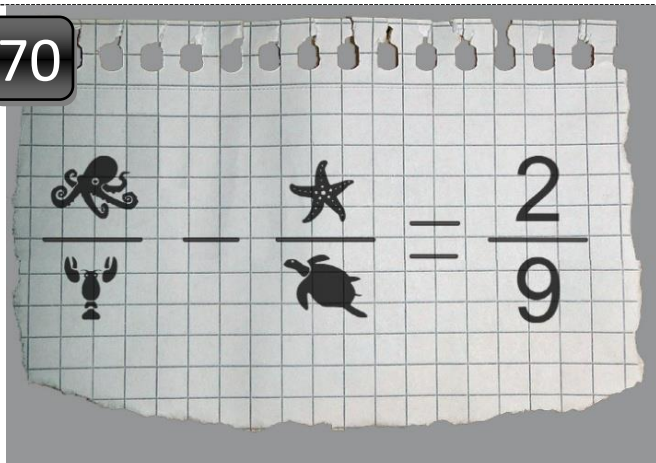
3



Pour ouvrir le coffre-fort, vous devez entrer un code à 4 chiffres.
Allez à la machine avec cette carte quand vous l'aurez trouvé.

3

70



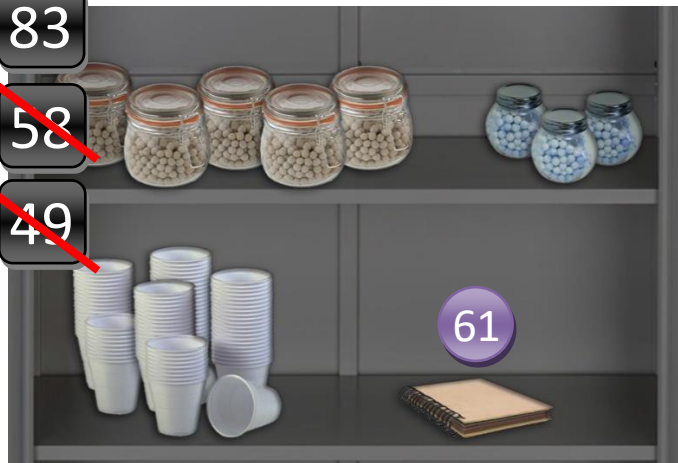
Il y a un bout de papier sur le coffre-fort.

70

83

~~58~~

~~49~~

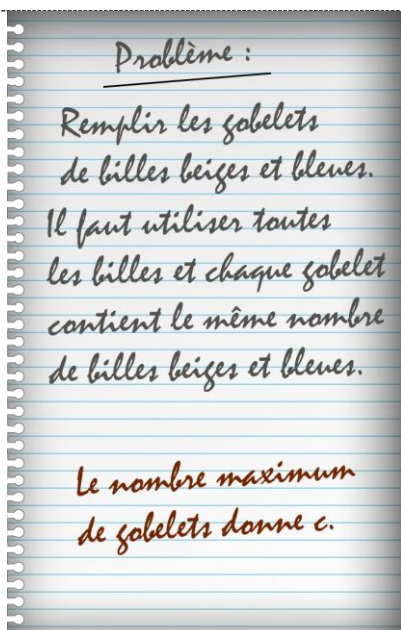


L'armoire contient des bocaux remplies de billes, des gobelets en plastique et un cahier.

Défaussez les cartes 58 et 49.

83

99



Vous trouvez une feuille dans le coffre-fort.

99

96

~~3~~

~~26~~

~~70~~



Le coffre-fort s'ouvre !

Défaussez les cartes 3, 26 et 70.

96

11

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

11

25

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

25

29

ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !

Défaussez cette carte.

29