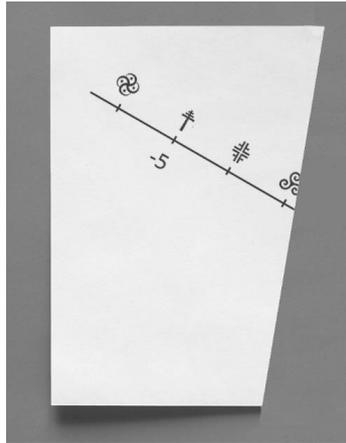


## LA PIECE



Voici la pièce où vous êtes enfermé.  
Plusieurs éléments sont visibles.  
Cherchez et révélez les cartes dont  
vous voyez le numéro

## 33 - Feuille



Sur le bureau, vous trouvez un  
morceau de feuille de papier.

## 65 - Bureau



Le tiroir du bureau est fermé à clé.

**Pour ouvrir le tiroir, il faut trouver un  
nombre.**

Si ce nombre correspond à une carte du  
paquet, vous pouvez la révéler.

## 13 - Tableau



Un joli tableau est accroché au mur...

## 19 - Digicode



La porte est commandée par un digicode.

*Pour sortir de la salle, vous devez entrer  
un code à 4 chiffres.*

*Allez à la machine avec cette carte  
quand vous l'aurez trouvé.*

## 58 - Cadenas



L'armoire est fermée par un cadenas à 3  
chiffres.

*Quand vous aurez trouvé le code, allez à  
la machine avec cette carte.*

## 54 - Ordinateur ?



Pour déverrouiller l'écran, il faut trouver  
un nombre.

*Si ce nombre correspond à une carte du  
paquet, vous pouvez la révéler.*

## 16 - ERREUR



## ERREUR

Vous avez certainement entré un  
mauvais code !  
Défaussez cette carte.

## 26- Coffre-fort



Vous trouvez un coffre-fort.

65

33



Bienvenue chez ESCAPE MATHS.  
Bravo, vous avez trouvé un stage  
dans cette fameuse entreprise.  
Hélas, dès votre premier jour, vous  
vous perdez dans les couloirs de ce  
grand immeuble.

Vous entrez dans une pièce au  
hasard mais la porte se referme  
soudain derrière vous.

Vous avez 50 minutes pour sortir de  
cette pièce !

**Lancer l'application \* et  
retournez cette carte.**

58

19

13

26

16

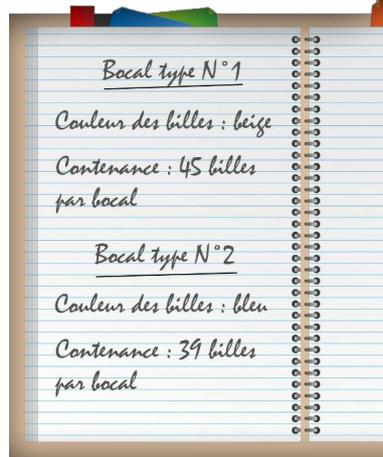
54

## 49 - Armoire



L'armoire est fermée par un cadenas.

## 61 - Carnet



Vous trouvez un cahier dans l'armoire.

## 17 - Erreur



### ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

## 41 - Erreur



### ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

## 21 - Erreur



### ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

## 05 - Erreur



### ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

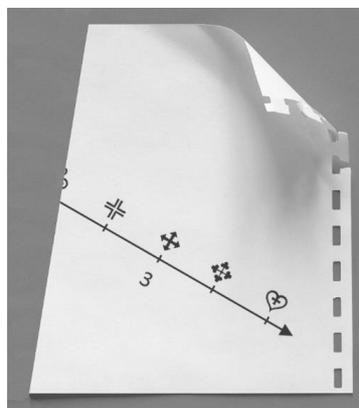
## 09 - Erreur



### ERREUR

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

## 80 - Feuille



Vous trouvez un morceau de papier dans le coffre-fort.

## 06- Calepin

Défaussez 65 et 10.



Vous trouvez un calepin dans le tiroir du bureau.

17

61

49

05

21

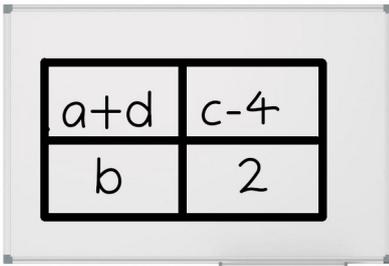
41

06

80

09

## 47 - Tableau



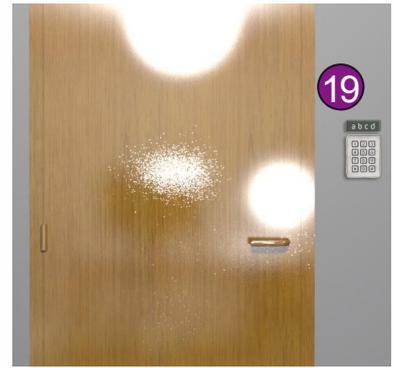
Un joli tableau est accroché au mur...

## 10 - Clé



Vous trouvez une clé accrochée au mur.

## 77 - Porte



La porte de sortie est verrouillée.

## 30 - Ordinateur ?

Défaussez 54.



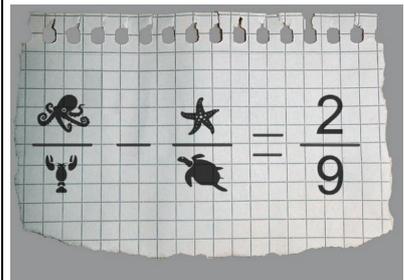
Vous avez déverrouillé l'écran !

## 03 - Digicode



Pour ouvrir le coffre-fort, vous devez entrer un code à 4 chiffres.  
Allez à la machine avec cette carte quand vous l'aurez trouvé.

## 70 - Feuille



Il y a un bout de papier sur le coffre-fort.

## 83 - Etagères

Défaussez 58 et 49.



L'armoire contient des bocaux remplis de billes, des gobelets en plastique et un cahier.

## 99 - Feuillet

probleme :  
Je fais des gobelets contenant tous 38 billes et de composition identique. Un exemple de composition : tous les gobelets ont tous 3 billes bleues et 2 billes beiges.  
J'utilise toutes les billes de tous les bocaux.  
Un gobelet ne peut pas contenir plus de 100 billes  
combien de gobelets ai-je utilisé ?  
Ce nombre donne c .

Vous trouvez une feuille dans le coffre-fort.

## 96- Coffre ouvert

Défaussez 3, 26 et 70.



Le coffre-fort s'ouvre !

77

10

47

70

03

30

96

99

83

**11 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**25 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**29 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**24 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**20 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**18 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**31 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**28 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

**15 - Erreur**



**ERREUR**

Vous avez certainement entré un mauvais code !  
Défaussez cette carte.

29

25

11

18

20

24

15

28

31