## A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA

Sur la carte :

Place les points W(05;N3) et X(02;N4). Ensuite, place les points M(E2;S6) et N(E6;S4). Trace le segment (MN). Place K le milieu de (MN). Quelles sont ses coordonnées ?



K( ;

Toujours motivé?

Alors place le point H (E3;S4).

À partir de ce point, fais 3 <mark>pas vers le N</mark>ord et 2 vers l'Est. Appelle G le point où tu te trouves.

**Quelles sont ses coordonnées ?** 

**G**( ;

Trace maintenant les droites (WX) et (KG). L'intersection de ces deux droites est le point T. Quelles sont ses coordonnées ?

T(

## A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA (On a perdu la clef!)

- Les coordonnées de la cabane ne seront plus (E8 ; N3) mais deviendront (+8 ; +3).
- Les coordonnées d'Excalibur ne seront plus (08 ; S1) mais (-8 ; -1).

**Voici comment faire pour trouver la clef :** 

Place les points suivants : B (-5; -1) C (-3; -1) D (-3; -3) I (+2; +1) J (+2; -1) L (+4; +3) P (-1; +3) Q (+1; +2)

Trace le polygone : BCDIJLPQ

Tu devrais alors avoir une idée de l'endroit où j'ai caché la clef.