



## SCRATCH : transformations

basé sur une activité d'Arnaud Collet



Voici une série de programmes, compléter les cases vides du tableau.

Translations →

Translations

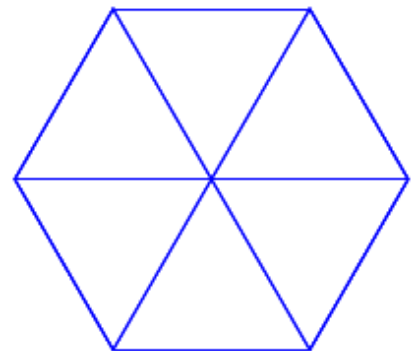
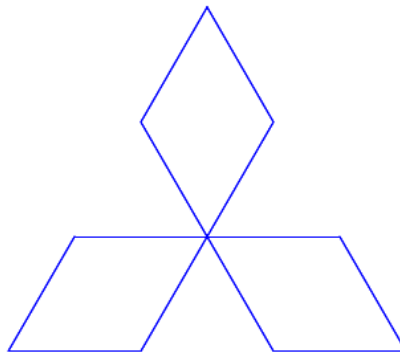
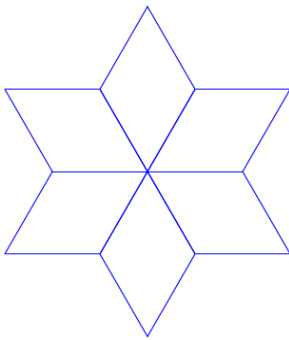
Programme « Polygone »	Programme principal	Figure obtenue

## Rotations →

Rotations

--	--	--

Avec le même sous-programme « Polygone précédent », relier les programmes suivants avec les bonnes figures.



L'un des 3 programmes peut être simplifié. Lequel et pourquoi ?  
(On peut utiliser la commande pour ralentir le programme)



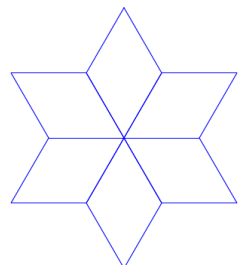
.....

.....

Dans la figure ci-contre, décrire une transformation qui permet d'obtenir un losange à partir du précédent.

.....

.....



# Homothétie → Homothétie

Voici le programme suivant :



1. A quoi sert le bloc  ?

.....

.....

2. Quelle figure le bloc Polygone permet-il de tracer ?



.....

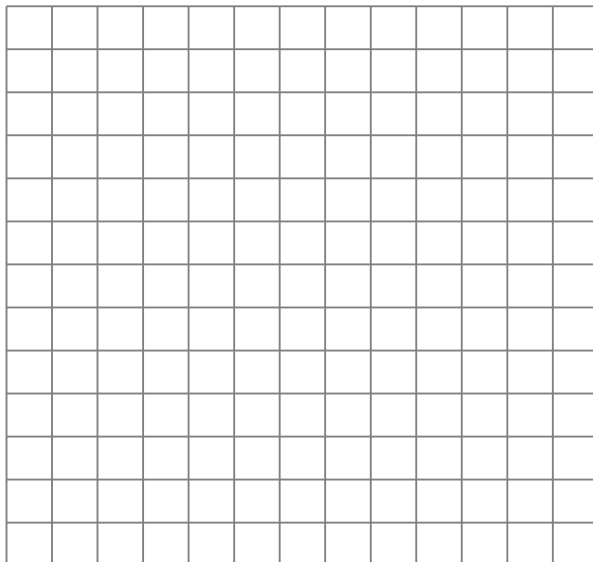
3. Quand on clique sur le drapeau vert, combien de fois la figure Polygone est-elle tracée ?

.....

4. Quelles sont les dimensions de la dernière figure tracée ?

.....

5. Tracer la figure obtenue en prenant 1 petit carreau pour 20 pas.



6. Quelle transformation permet de passer de la première à la dernière figure ?

.....