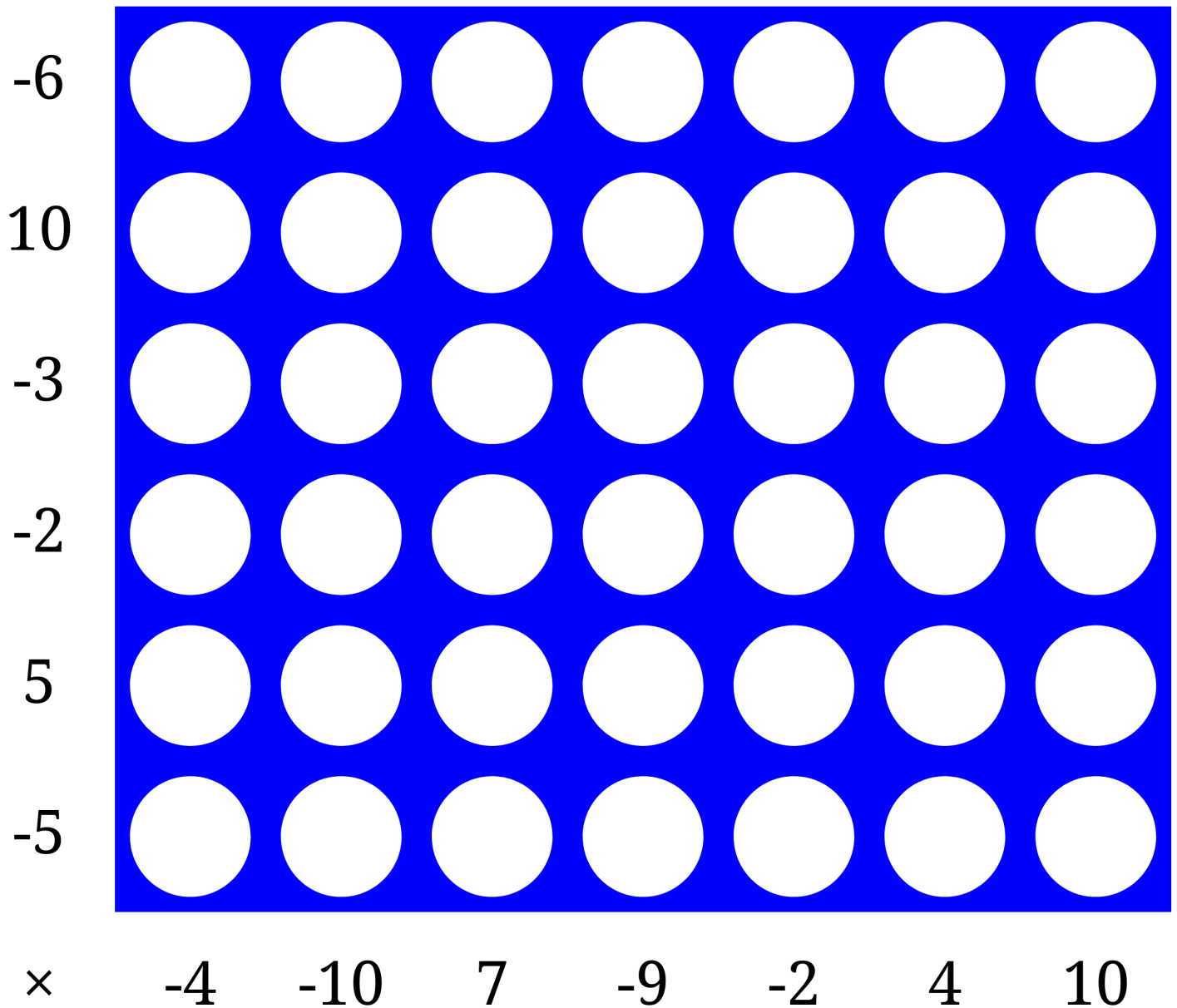


PUISSANCE 4



Règle

Chaque joueur prend un crayon de couleur différente.

Chacun son tour, les joueurs indiquent la case où ils souhaitent mettre leur pion et prononcent le résultat de l'opération (entre le numéro de la ligne et celui de la colonne).

Si le joueur se trompe, alors l'emplacement du pion revient à l'autre joueur.

On ne peut pas mettre un pion dans une case si en dessous il y a une case vide.

Condition de victoire : Avoir 4 pions alignés.
(verticalement, horizontalement, en diagonale)